

iPhone alkalmazás fejlesztés

2008. november 5.

Budapest New Technology Meetup

Csanády István

Előljáróban

- Hardver
- Fejlesztési környezet XCode, Objective C
- Mit lehet és mit nem?
- App Store

Hardver

- Processzor: ARM (tehát 32 bites RISC), Samsung S5L8900, 412MHz
- Grafikus gyorsító: PowerVR
- 128MB DRAM
- Felbontás: 320x480
- Régi verzióban csak wifi, EDGE, újban már 3G, valamint GPS is van...

Fejlesztői környezet

Mi az ami van?

- IDE: Xcode
- Interface Builder
- Szimulátor
- Sok könyvtár (néhány a NextStep korából)
- Könnyű hozzáférés az
 - OpenGL-hez
 - gyorsulás mérőhöz
 - Core Location - helymeghatározáshoz

Fejlesztői környezet

Mi az ami van?

- Objective C
 - Objektum orientált, C-hez hasonló szintaxisú nyelv
 - Protocol, interface
 - Metódusok hozzáadása osztályokhoz kívülről (!)
 - Selector: futásidőben névszerinti függvényhívás
 - objc_msgSend(receiver,selector,args...)
 - Furcsa szintaxis -(void) setCoordX:(int) x Y:(int) y
 - Referencia számlálós GC

Fejlesztői környezet

Mi az ami nincs?

- Sok könyvtár- néha átjárhatóak, néha nem, gyakran aluldokumentáltak
- Bluetooth, csak fejhallgatóhoz
- Kamera api csak kis hekkeléssel
- Be vagy zárva:(

		
	Stone (40,000 B.C.)	iPhone 3G (2008)
MMS	X	X
Video recording	X	X
Videocall	X	X
Changeable memory cards	X	X
Touchscreen	X	✓

App Store

Hogyan lehet bekerülni? Mivel, mennyit lehet keresni?

- Certificate, 100\$ vagy 300\$, itthonról emailezni kell velük
- Kész appot feltöltöd, majd 1-2 hétig tesztelik
- Néha nem "hivatalos" appival készült appokat nem engedik be, néha igen
- Apple 25%-ot tart meg
- Mégis "jóbiznisz": marketinget, tárhelyet, fizetést ők intézik
- Letöltések száma \sim #review x 100 (?)

Táááám...

iphonedevel.hu
Heteken belül...

Kösz a figyelmet.